

# Refuerzo de gloria Ríos

## “casos de usos”

### Estudiante

Jonatán Daniel murillo torres

10\*2

### Tabla de contenido

Refuerzo de gloria Ríos.....	1
“casos de usos” .....	1
Estudiante .....	1
Jonatán Daniel murillo torres.....	1
10*2.....	1
Solución de trabajo....	2
1. El Diagrama de casos de usos con todos los actores y los casos de usos .....	3
3. El Diagrama de secuencia del ingreso de un inmueble al sistema.....	4
4. Diseña la interfaz Gráfica de cómo quedaría el aplicativo .....	5
Ingreso a la aplicación. ....	5
Aplicación del inmueble .....	5

Una empresa gestiona un conjunto de inmuebles que es administrado por la propietaria y que a su vez tiene el rol de ARRENDADORA. Dichos inmuebles son clasificados en: locales comerciales y oficinas.

Como el número de inmuebles que la empresa gestiona no es un número fijo, la empresa propietaria busca que le diseñen una aplicación que le permita manejar la información de forma eficiente, usable, confiable y con una buena interfaz gráfica. Que permita introducir los datos correspondientes de los inmuebles nuevos, también hacer el proceso de eliminar, modificar y consultar cada uno de ellos.

Para efectuar el proceso de arrendamientos, tiene unas condiciones estipuladas y son:

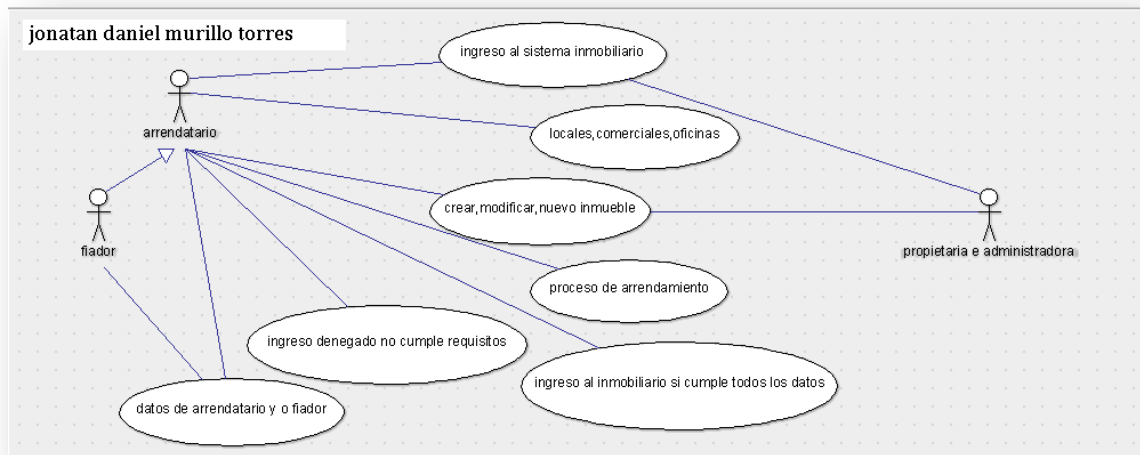
Toda persona o cliente que desear arrendar cualquiera de los inmuebles, debe tener salario fijo, un aval bancario, un contrato de trabajo a término indefinido y este debe estar avalado por otra persona (FIADOR) para poder efectuar el alquiler de dicho inmueble. También se deben tener todos los datos correspondientes (nombre, apellidos,, Documento de Identidad, edad, sexo, .dirección de residencia, número de teléfono de la residencia, dirección del lugar de trabajo, número de teléfono del lugar de trabajo, e- mail, etc), tanto del Arrendatario , como el del fiador.

De acuerdo a ésta información debes interpretarla y aplicarla mediante la elaboración de:

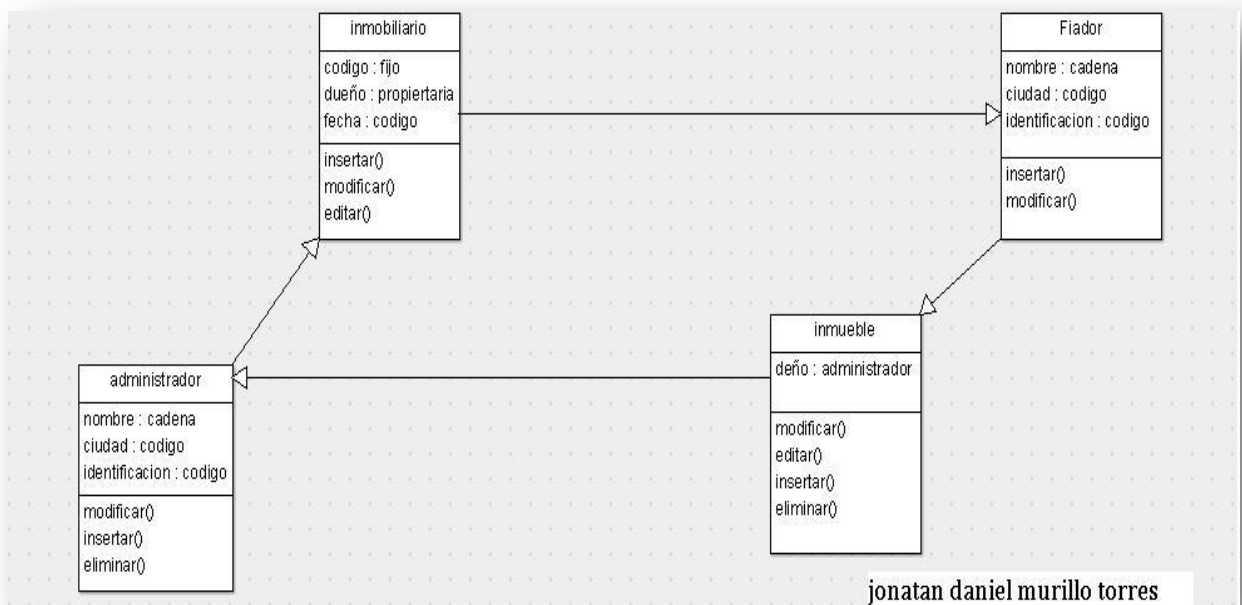
1. El Diagrama de casos de usos con todos los actores y los casos de usos
2. El Diagrama de clases: con el nombre de la clase, los atributos y los procesos de cada uno. No olvides relacionarlos
3. El Diagrama de secuencia del ingreso de un inmueble al sistema
4. Diseña la interfaz Gráfica de cómo quedaría el aplicativo

## **Solución de trabajo....**

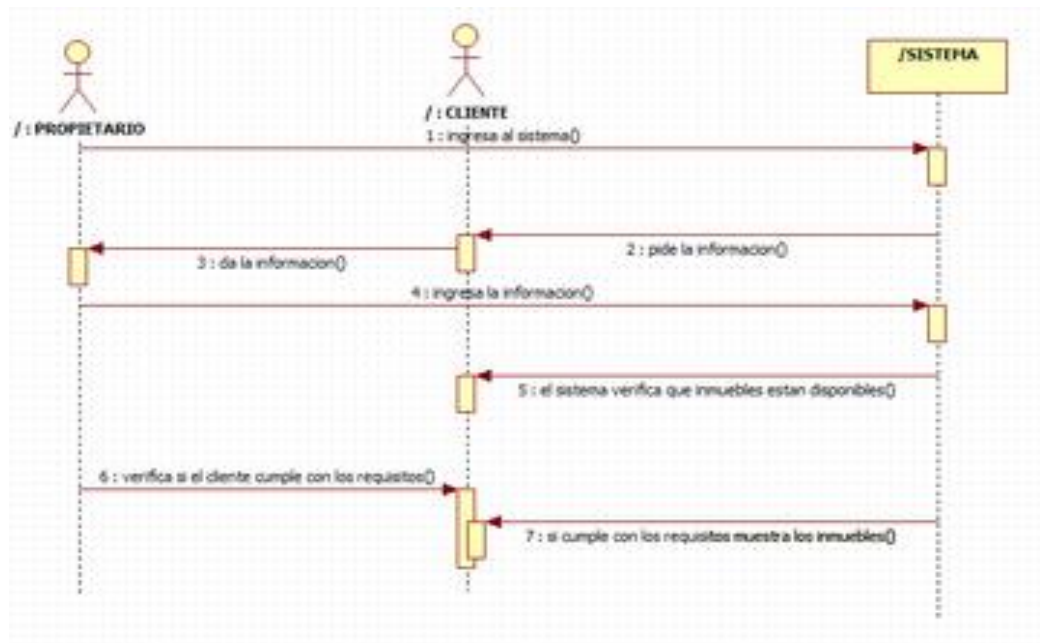
## 1. El Diagrama de casos de usos con todos los actores y los casos de usos



## 2. El Diagrama de clases: con el nombre de la clase, los atributos y los procesos de cada uno. No olvides relacionarlos



### 3. El Diagrama de secuencia del ingreso de un inmueble al sistema



#### 4. Diseña la interfaz Gráfica de cómo quedaría el aplicativo

Ingreso a la aplicación.

The login window has a blue background and a title bar with the text "Ingreso al sistema" and standard window controls (minimize, maximize, close). On the left, there are two white input fields: the top one is labeled "Usuario" and the bottom one contains ten asterisks "\*\*\*\*\*". To the right of these fields is a 3D illustration of a silver and gold key. At the bottom right, there are two buttons: "Aceptar" and "Cancelar", both with a red shadow effect.

Aplicación del inmueble

The application window has a title bar with the text "Aplicación del inmueble" and standard window controls. Below the title bar is a menu bar with three items: "Tipo de Inmuebles", "Clientes", and "Nuevo+". A red arrow points to the "Tipo de Inmuebles" menu item. A dropdown menu is open, showing three options: "Locales", "Oficinas", and "Comerciales", each in a blue button-like box. The background of the window is a photograph of a modern, multi-story building with balconies and large windows.